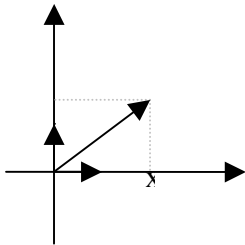


20. Szakaszok és egyenesek koordinátarendszerben

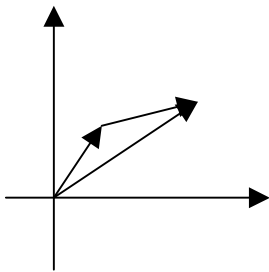
1. A derékszögű koordináta-rendszer



$$\left. \begin{array}{l} |\vec{i}| = |\vec{j}| = 1 \\ \vec{i} \perp \vec{j} \end{array} \right\} \text{ bázisvektorok}$$

\vec{v} : helyvektor
P a végpont, a helyvektor koordinátái a végpont koordinátái

2. Szakaszok



$$\begin{aligned} A(a_1; a_2) \\ B(b_1; b_2) \\ \overrightarrow{AB} &= \vec{b} - \vec{a} = \\ &= (b_1 \cdot \vec{i} + b_2 \cdot \vec{j}) - (a_1 \cdot \vec{i} + a_2 \cdot \vec{j}) \\ &= (b_1 - a_1) \cdot \vec{i} + (b_2 - a_2) \cdot \vec{j} \\ &\quad \Updownarrow \\ |\overrightarrow{AB}| &= (b_1 - a_1; b_2 - a_2) \end{aligned}$$

Tétel: $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2}$

$$|\overrightarrow{AB}| = \vec{b} - \vec{a}$$

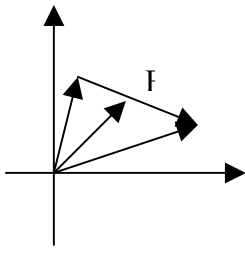
A skaláris szorzat tulajdonsága miatt:

$$\overrightarrow{AB}^2 = |\overrightarrow{AB}|^2 = AB^2$$

$$(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 = AB^2$$

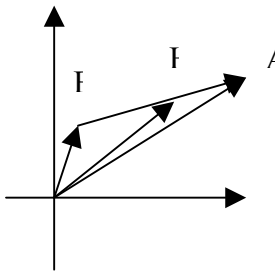
$$AB = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$

Felezési pont:



$$\vec{f} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$$
$$F\left(\frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2}\right)$$

Harmadoló pont:



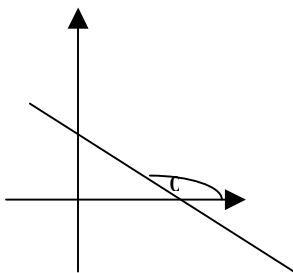
$$\vec{f} = \frac{2\vec{a} + \vec{b}}{3}$$
$$H\left(\frac{2a_1 + b_1}{3}; \frac{2a_2 + b_2}{3}\right)$$

3. Egyenesek:

Egy egyenes helyzetét két adattal adjuk meg általában

- $P_0(x_0; y_0)$ rögzített pont
- Normálvektor: $\vec{n} \perp e$ ($n \neq 0$)
- Irányvektor: $\vec{v} \parallel e$ ($v \neq 0$)
- Meredekség: $m = \operatorname{tg} \alpha$, ahol α az irányszög (az x tengely nemnegatív részével bezárt szög)

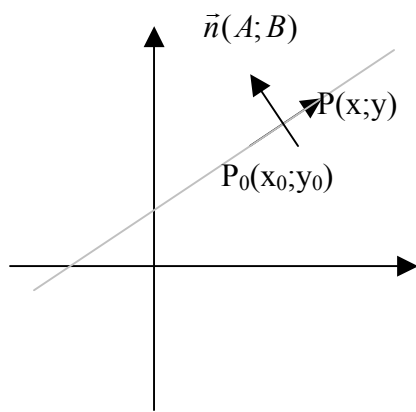
Egyenes egyenlete: olyan egyenlet, amelynek azoknak és csak azoknak pontoknak a koordinátái a megoldásai, amelyek az egyenesen vannak.



Ezeknek különböző egyenletek felelnek meg:

-normálvektoros egyenlet

TÉTEL: $Ax + By = Ax_0 + By_0$



$$\vec{n} \perp e \quad \vec{n} \neq \vec{0}$$

$$\vec{n} \perp \vec{P_0P}(x-x_0; y-y_0)$$

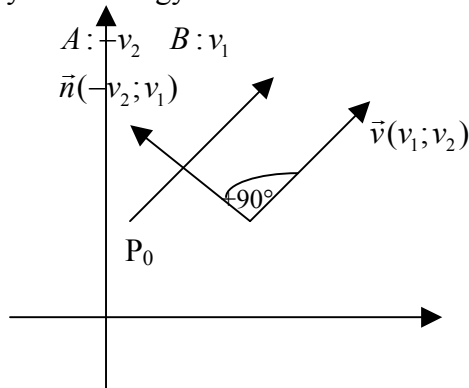
$$\Downarrow$$

$$\vec{n} \cdot \vec{P_0P} = 0$$

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) = 0$$

$$Ax + By = Ax_0 + By_0$$

- irányvektoros egyenlet:



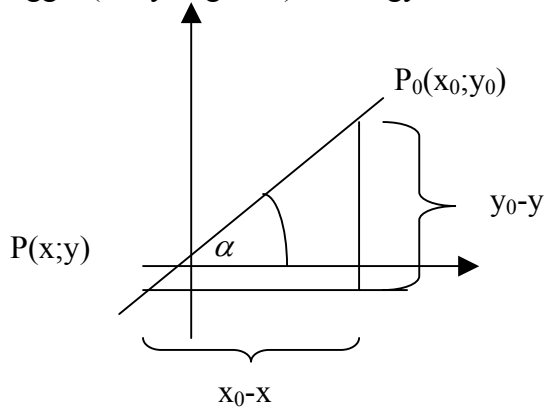
normálvektoros egyenlet:

$$Ax + By = Ax_0 + By_0$$

$$-v_2x + v_1y = -v_2x_0 + v_1y_0$$

$$v_2x - v_1y = v_2x_0 - v_1y_0$$

-meredekséggel (iránytangessel) felírt egyenlet



$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{y_0 - y}{x_0 - x} = \frac{y - y_0}{x - x_0} \quad m = \operatorname{tg} \alpha$$

$$m(x_0 - x) = y - y_0$$

$$y = mx + y_0 - mx_0 \quad y_0 - mx_0 = b$$

$$y = mx + b$$

4. Párhuzamos és merőleges egyenesek

$$e \parallel f \quad \operatorname{tg} \alpha_e = \operatorname{tg} \alpha_f$$

$$m_e = m_f$$

Tétel: Ha e és f egyenesek merőlegesek, akkor meredekségeik szorzata -1 .

$$e \perp f$$

$$\vec{n}_e(n_1; n_2) \quad \vec{n}_f(n_1'; n_2')$$

normálvektorok

$$\vec{n}_e \cdot \vec{n}_f = 0$$

$$n_1 \cdot n_1' + n_2 \cdot n_2' = 0$$

$$n_1 \cdot n_1' = -n_2 \cdot n_2'$$

$$\frac{n_1}{n_2} \cdot \frac{n_1'}{n_2'} = -1 \quad -m_e = \frac{n_1}{n_2} \quad -m_f = -\frac{n_1'}{n_2'}$$

$$m_e \cdot m_f = -1$$

Alkalmazások:

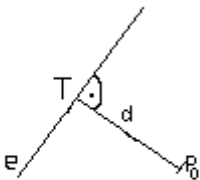
- Pont és egyenes távolsága

$$Ax + By + C = 0 \quad d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

$P_0(x_0; y_0)$

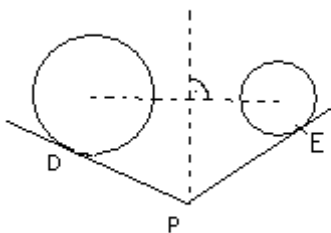
Levezetés: P_0 -on keresztül e-re merőleges egyenes adja a T pontot.

P_0T szakaszra a távolságképlet



- Nevezetes pontok és egyenesek koordinátáinak kiszámítása a háromszög-geometriában (S,O,M)
- Érintőprobléma megoldása körre
- A hatványvonal

$$PE = PD$$



- Egyenes arányosság grafikonja
- Fizikában grafikonos ábrázolás: s-t (v=áll.)
p-V (gázok)
- Számítógépes grafikák készítése